

Учебный курс по турнирам SNG «\$16 за час»

Часть 3 – Полное руководство по мульти-тейблингу



Вступление к части №3 от Марка

Изменения в мышлении, необходимые для того, чтобы понять эквити призового фонда на баббле и скорректировать стратегию игры, являются значительными, поэтому первые две части курса были посвящены именно этой важнейшей теме.

Если Вы поняли, откуда приходит Ваша прибыль, то следующий шаг – это повышение прибыли с помощью многостоловой игры. В этой части курса я расскажу Вам о том, как играть за 6-8 столами одновременно. На самом деле это достаточно просто, если попрактиковаться. Но, тем не менее, Вам потребуется внести изменения в стратегию и подход к игре.

Это вторая с конца часть данного курса. И, хотя она несколько короче других, но здесь изложены очень важные факторы, которые помогут Вам достичь прибыли \$16+ за час. Через одну неделю Вы сможете перейти к четвертой части курса, которая объединяет все то, о чем мы говорили ранее – и добавляет советы по стратегии игры, разъяснения и приемы, которые дадут Вам потенциал для получения большей выгоды от каждой игры!

Желаю удачи в игре, Марк.

<http://www.sitandgoplanet.com/ru>

Предупреждение: авторские права на учебный курс по турнирам SNG «\$16 за час» принадлежат Planet Corporation Kft. Копирование материалов данного учебного курса возможно ТОЛЬКО с письменного разрешения правообладателя. Мы защищаем эти и другие материалы наших вебсайтов с помощью Copyscape TM. Несанкционированное использование материалов данного учебного курса на любом стороннем вебсайте наказуемо в соответствии с международным законодательством об авторских правах

Содержание:

1. – **Возвращение к причинам мульти-тейблинга, ROI и математика при добавлении столов**
2. – **Как мы сделаем это, каждый раз добавляя по одному столу**
3. – **Практические вопросы №1 – «Плиткой» или «каскадом»?**
4. – **Практические вопросы №2 – Непрерывно или блоками?**
5. – **Практические вопросы №3 – Заметки, тилт, программы и время**
6. – **Практические вопросы №4 – Лучшее время дня для игры**
7. – **Корректировки стратегии, резюме частей 1 и 2**
8. – **Итоги**

Глава 1 – Возвращение к причинам мульти-тейблинга, ROI и математика при добавлении столов

В первых двух частях этого курса я предлагал Вам добавлять по одному столу каждую неделю. В то же время, мы обсуждали некоторые изменения стратегии, которые нужно сделать при мульти-тейблинге. Напомню, что основной целью игры является дойти до баббла. Вам следует сбрасывать все хенды, кроме самых сильных, если до Вас есть какая-либо активность, а также сосредоточиться на хендах с «мгновенным результатом» на ранних стадиях игры, например, на низких парах (Вы либо получаете сет на флопе, либо нет!).

Если математика баббла, изложенная во второй части, стала для Вас понятной, то очень скоро она станет «второй натурой» - и Вы сможете сосредоточить свои усилия на тех ситуациях, которые действительно требуют размышлений.

Цель третьей части курса – это привести Вас от 3-4 к 6 столам к концу этой недели. Это проще, чем кажется на первый взгляд, и я надеюсь, что к окончанию этого курса большинство из Вас будут чувствовать себя комфортно при игре за 8+ столами одновременно. Есть несколько способов сделать это, они рассмотрены ниже. Добавляя по одному столу, Вы очень скоро станете экспертом мульти-тейблинга.

Вновь о математике

Вы легко можете достичь уровня дохода \$16 в час, играя за достаточным количеством столов одновременно. Здесь мы теряем некоторую сумму прибыли от каждого стола, но в итоге можем выиграть больше за счет большего количества столов. Поскольку турбо-SNG обычно занимают 40-45 минут, и мы будем вылетать из некоторых игр на ранних стадиях, то *в среднем* каждая игра займет 30 минут. Я рекомендую сессии по 2 часа за 8 столами. Последний блок игр нужно начинать на отметке в 1 час 20 минут. При такой структуре мы сможем сыграть около 22 SNG (11 за час). После двухчасовой сессии я рекомендую сделать перерыв на 20 минут перед тем, как начать новые игры.

Давайте рассмотрим математику на примере игры на сайте Titan Poker (эти числа работают на все сайтах).

Если мы играем турбо-SNG по \$11, то нам нужен ROI около 13%, и на таком мягком сайте эта цифра легко достижима – хотя на длинной дистанции я не стал бы гарантировать такое значение дохода при мульти-тейблинге. Тем игрокам, которые еще не построили банкролл, рекомендуется сначала поучаствовать в этих играх. Как только Вы построите достаточно большой банкролл, то можно будет переходить на следующий уровень.

Если мы участвуем в турбо-SNG по \$22 (они называются «Turbo Bakersfield» в лобби), то нам нужен ROI около 8%. Для мульти-тейблера (на мягком сайте) это значительно более реальная

цифра. Когда Вы адаптируетесь к игре, то сможете увеличить эту цифру до 10% - и с легкостью зарабатывать более \$16 в час.

Наша цель: играть 11+ игр за час, и при среднем уровне бай-ина \$15 иметь ROI 10%.

Теперь давайте перейдем к практическим аспектам, поэтапно рассматривая ключевые моменты, для того, чтобы Вы могли быстро «прибавить громкости».

Глава 2 - Как мы сделаем это, каждый раз добавляя по одному столу

Если Вы добрались как минимум до трех столов, как планировалось в двух первых частях курса, то прекрасно – это отличный старт! Если Вы еще не сделали этого, то Ваша следующая сессия должна состоять минимум из 3 игр.

Вам следует выбрать более низкий уровень бай-инов на пару дней. Если в данный момент Вы играете SNG по \$5.50 и \$11, то я рекомендую Вам оставаться на уровне \$5.50. Это поможет Вам избежать опасений о том, что Вы вложили в игру большую сумму денег, и полностью сосредоточиться на стратегии. Также Вам следует открыть блокнот в отдельном окне или использовать реальный блокнот в процессе игры. Делайте заметки обо всех тяжелых решениях, а также записывайте номера турниров, которые Вы хотите проанализировать позже.

Мы начнем эту неделю с 4 столов, закончим на 6-7 столах, и во время изучения последней части курса, которая повысит Вашу прибыль, Вы уже сможете играть за 8+ столами. Перед тем, как начать многостоловую игру, выключите все программы для обмена сообщениями, Skype и окна браузера – для обучения мульти-тейблингу нужно сосредоточиться.

Сконцентрируйтесь на двух вещах при игре за 4+ столами. Во-первых, нужно играть так, чтобы Ваши решения были максимально простыми, то есть, Вам нужно чаще сбрасывать карты в пограничных ситуациях (особенно, без позиции). Во-вторых, возьмите в привычку оценивать оппонентов. Вы не сможете «читать» противников так же легко, как при игре за 1-2 столами, но признаки того, что игрок понимает «эквити призового фонда», достаточно просто увидеть. Делайте заметки на оппонентов, отмечайте регуляров и неопытных игроков. Эти заметки помогут Вам более правильно оценить диапазон хендов игрока на баббле и использовать возможности для стилинга на средних стадиях.

Если Вы играли за 4 столами, то после добавления 5-го и 6-го стола я рекомендую Вам сыграть несколько сотен игр за 6 столами для того, чтобы почувствовать себя комфортно перед переходом к 8+. Мы не должны немедленно получить результат, у нас есть еще 2 недели!

Глава 3 – Практические вопросы №1 – «Плиткой» или «каскадом»?

По мере добавления новых столов, Вам придется принять решение о том, как расположить их: все должны быть видны на экране одновременно или располагаться один-под-другим так, что стол, который становится активным, перемещается наверх.

Установка, при которой все столы видны, называется «расположение плиткой», а стопка столов один-под-другим – «расположение каскадом». Этот выбор в значительной степени зависит от личных предпочтений игрока, и зачастую, выбирая то или иное расположение, человек абсолютно уверен в том, что так «лучше всего». Также возможны комбинированные варианты, когда столы «плиткой» частично перекрываются или из столов, расположенных «каскадом» игрок выбирает наиболее интересные и располагает их отдельно.

У каждого варианта есть свои преимущества и недостатки. При расположении плиткой, Вы можете видеть, что происходит на всех столах, и фокусировать внимание на необычных ситуациях или крупных банках. В то же время, большое количество событий может привести Вас в замешательство, кроме того, при небольшом размере экрана бывает трудно разглядеть детали. Расположение каскадом делает изображение более ясным: стол открывается, Вы принимаете решение, и он вновь закрывается. Хотя Вы не отвлекаетесь на большое количество событий, у Вас также не будет возможности «читать» оппонентов. Однако, Вы можете вытащить стол из стопки при розыгрыше крупного банка. Еще одна опасность расположения каскадом возникает, когда Вы ставите стол на тайм-аут, и не знаете о том, что там идет действие, поскольку он не всплывает наверх. В этом случае Вы можете потерять стек на блайндах и даже не заметить этого.



Мое личное предпочтение – это расположение «плиткой». У меня большой монитор, на котором я могу расположить 12 столов одновременно лишь при небольшом наложении друг на друга. Когда Вы построите банкролл, то я рекомендую Вам приобрести монитор с диагональю 22 дюйма или больше – это действительно помогает!

Замечание: Вы можете прочитать о расположении столов «стопкой» в блогах и на форумах. Это означает, что столы просто помещаются один-над-другим. Отличие от «каскада» – то, что Вы не видите заголовок каждого стола. Поскольку мы хотим играть лишь за 8 столами одновременно, то, по моему мнению, отличие от «каскада» здесь незначительно. Я упоминаю об этом, чтобы познакомить читателей с этой возможностью и избежать путаницы в терминах.

Упражнение: Сыграйте по две сессии при расположении столов плиткой и каскадом. После этого Вы будете уверены в том, что понимаете все преимущества и недостатки обоих этих способов, и сможете точно определить, какой из них лучше подходит Вам.

Глава 4 – Практические вопросы №2 – Непрерывно или блоками?

Когда Вы определите, как расположить столы: плиткой или каскадом,- Вам нужно будет принять еще одно важное решение: начинать ли новую игру сразу, как только Вы вылетели из SNG (или выиграли его!), или подождать до того момента, когда Вы завершите все (или большинство) начатых игр, и только тогда начать новый сеанс. Как и раньше, здесь нет заведомо правильного выбора, все зависит от личных предпочтений каждого. И, как и раньше, я перечислю все «за» и «против» для обоих вариантов и посоветую Вам поэкспериментировать на низких бай-инах для того, чтобы найти более подходящее для Вас решение.

Непрерывная игра позволяет Вам достичь максимального количества SNG за час. Начиная новую игру сразу после того, как завершена предыдущая, Вы участвуете в максимально возможном количестве игр, что прекрасно отражается на величине дохода за час. Недостаток этого варианта – это необходимость контролировать большое количество SNG, которые находятся в разных стадиях. За одним столом Вы должны рассуждать в терминах пуш-фолд покера, а за другим – быстро рассчитывать предполагаемую выгоду. Это возможно, но поверьте мне – это может привести Вас в замешательство, особенно, при все большем и большем количестве столов.

Игра «блоками» поддерживает текущие турниры на одинаковых (или близких) стадиях, позволяя Вам играть на ранней / средней стадии / на баббле за всеми столами одновременно. Недостаток данного варианта – это меньшее количество игр за час и необходимость ожидать завершения всех SNG перед тем, как начать следующий блок игр.

Вновь я скажу о своих личных предпочтениях – это игра блоками, с тем лишь исключением, что я начинаю новый SNG, если вылетел на одном из первых уровней. (Но, несмотря на мое мнение, определите, какой вариант лучше всего подходит именно для Вас!) Кроме того, я начинаю новый блок, когда остается пара столов в завершающей стадии игры... иногда это меньшее количество столов, которое позволяет лучше сконцентрироваться на SAGE-системе!

Глава 5 – Практические вопросы №3 – Заметки, тилт, программы и время

При добавлении новых столов, у Вас будет оставаться меньше времени на некоторые полезные, но требующие времени действия. Например, это добавление заметок о противниках или просмотр их данных на популярных сайтах покерной статистики. В данной главе я расскажу Вам об этих важных факторах.

Добавление заметок:

Ключевым фактором при ведении заметок является последующее использование данной информации. Например, слова «Осел» или «Идиот» являются неплохой характеристикой для отдельных личностей, но они не говорят практически ничего об их игре. Например, некоторые «Ослы» делают сверх-крупные ставки с парой тузов, другие, напротив, ставят минимум. Одни способны сделать пуш с любыми двумя картами на баббле, другие – нет.

Убедитесь в том, что Ваши заметки отражают подсказки по действиям оппонента или его диапазон хендов. Помните о том, что если Вы точно можете оценить диапазон противника, то математика даст Вам оптимальное решение.

Более подробно о противниках читайте в части №4, а пока я дам несколько советов о том, на что нужно обратить внимание при ведении заметок:

- **Игра на ранних стадиях:** Делайте заметки о том, с какими хендами игрок коллирует рейзы – это даст Вам представление о том, с чем он будет уравнивать позже на баббле.
- **Чек-рейз:** Обратите внимание на чек-рейзы. Некоторые игроки почти всегда будут применять этот прием «без позиции», другие же после чека чаще всего будут сбрасывать. Использовать чек-рейзера очень просто: Вы можете получить бесплатную карту, если это нужно, или построить крупный банк, когда у Вас хенд большой силы!
- **Необычные размеры ставок на ранних и средних стадиях:** Отмечайте игроков, которые делают опен-рейзы на 4BB или больше. Чаще всего, это показатель неопытного игрока или намек на то, что у этого игрока такой хенд, с которым он не хочет смотреть на флоп, например, средняя пара.
- **Опен-лимп:** Неопытность обычно приводит и к слишком частым попыткам войти в банк лимпом. Такие игроки вряд ли будут действовать по стратегии «тайт на ранних стадиях / пуш на поздних», и будут допускать классические ошибки на баббле. Если же игрок, который часто делает рейз, вдруг неожиданно вошел в банк лимпом, то это часто означает очень сильный хенд.
- **Сверх-тайтовые игроки:** Делайте заметки о тех игроках, которые редко участвуют в раздачах в течение первых нескольких уровней. Они легко могут оказаться хорошими игроками, применяющими стратегию, похожую на ту, которая описана в этом курсе.

- **Открытие карт:** Когда игрок бесплатно заходит на флоп с большого блайнда, а затем показывает «мусорный хенд», или открывает свой блеф, или показывает сильный хенд, когда все сбрасывают на его ставку на терне, то Вам точно следует сделать заметку. Вновь это вероятнее всего означает, что этот игрок неопытен, особенно если он открывает «мусор» или блеф. Опытные «гриндеры» знают, что SNG-турниры слишком коротки для таких мелочей, а, кроме того, они видели достаточно покерных ситуаций, и поэтому вряд ли будут показывать свои карты.
- **Блеф при пустом побочном банке:** Большинство SNG-игроков будут играть «чек», когда один из противников находится в олл-ине. Те же, кто ставит при нулевом побочном банке, а затем показывает слабый хенд, обычно являются неопытными игроками. Для них можно предположить слишком тайтовый пуш и слишком лузовый колл на баббле.
- **Колл на баббле:** Это абсолютно точный признак. Если Вы видите колл на баббле, который выглядит «лузово», то немедленно делайте заметку.
- **Рейз/фолд на баббле:** Если Вы видите игрока со стеком 12BB или меньше, который делает рейз 3BB, а затем сбрасывает на ре-рейз, то Вы можете быть абсолютно уверены, что он не понимает эквити призового фонда (так как он не понимает даже шансов банка!)
- **Пуш-боты:** Этот термин относится к игрокам, которые делают пуш олл-ин почти при любой возможности. Чаще всего это хорошие игроки! Вы можете положить их на очень широкий диапазон, но по-прежнему не можете уравнивать без премиум-хенда, верно!

Мульти-тейблинг, тилт и чат:

Тилт нужно особо упомянуть, говоря о мульти-тейблинге, поскольку пара неудачных исходов может легко привести к тому, что игрок будет выставляться олл-ин или коллировать в неподходящих ситуациях и за другими столами. В первую очередь, нужно понимать опасность тилта, а лучше всего, иметь план действий на этот случай. Что касается меня, то я обычно отключаю чат и устанавливаю настройки стола без изображений игроков. Некоторые скажут, что Вы можете получить важную информацию от общения противников в чате. Хотя я, в некоторой степени, согласен с этим, но я считаю, что «де-персонализируя» игру, я повышаю свой доход, так как значительно сокращается беспокойство о том, «что другие думают обо мне». Это позволяет мне спокойно делать пуш олл-ин с любыми двумя картами в тех ситуациях, когда это математически выгодно, и не волноваться за то, что противники увидят мой слабый хенд, если будет колл!

Мульти-тейблинг и программные средства:

Программные средства – это еще одна важная тема при мульти-тейблинге. Существует множество программ, отображающих различную статистику противников прямо за игровым столом: сколько хендов они разыгрывают (в процентах), как агрессивно играют и как часто сбрасывают карты, участвуя в розыгрыше. Эти программы превосходно работают в кеш-играх, где уровень блайндов один и тот же, но в турнирах SNG эта статистика может ввести Вас в

заблуждение. Игрок может сбрасывать все хенды на ранних стадиях и делать пуш в каждой раздаче на баббле, и тогда статистика покажет, что он разыгрывает (например) 50% хендов. Теперь, если Вы будете принимать решения на ранних стадиях следующих турниров, основываясь на этой статистике, то для Вас может оказаться неприятным сюрпризом, когда этот игрок откроет премиум-хенд!

Очень полезными для SNG-игроков являются программы, которые оценивают результаты противников в предыдущих играх: сколько SNG они сыграли, и какие результаты показали. Игрок, который побеждает на дистанции из 1000 SNG, вероятно, имеет отличное представление о математике баббля, а новичок, имеющий проигрыш за 20 игр, - нет. Лично я рекомендую программу Tournament Shark от известной компании Poker Pro Labs.

Seat	Player Name	Rating	EM %	M %	ML %	L %
1	Stauder188	7 ★★★★★	19%	16%	23%	13%
2	DKNY_1	10 ★★★★★	14%	19%	29%	20%
3	the fish50	9 ★★★★★	24%	20%	21%	19%
4	erbi79	K ★★☆☆☆	13%	20%	22%	25%
5	workethic12	K ★★★★★	6%	13%	25%	29%
6	LolliePaPa	7 ★★★★★	26%	21%	15%	15%
7	LordGregoire	9 ★★★★★	16%	22%	22%	19%
8						
9	swish3278	6 ★★★★★	30%	17%	15%	17%

Tournament Shark работает с большинством покерных сайтов, и автоматически прикрепляет окно статистики оппонентов к каждому игровому столу. Здесь Вы увидите показатели выигрыша / проигрыша и уровень игры каждого противника – красный цвет для лузеров, зеленый – для победителей. Эта информация окажет Вам значительную помощь при оценке диапазонов хендов на баббле, и, делая «хорошие коллы», Вы сможете выигрывать деньги с самого начала многостолового гриндинга. Эта программа имеет трехдневный триал-период, чтобы Вы могли бесплатно опробовать ее в деле. Кроме того, Вы можете оплачивать стоимость программы в рассрочку, ежемесячно внося часть суммы. Поверьте мне, Tournament Shark – это золото!

[Посетите сайт Tournament Shark прямо сейчас и загрузите бесплатную триал-версию!](#)

Мульти-тейблинг и ясность мысли:

Я уже рассматривал факторы, отвлекающие от игры, в части №1 этого курса. Если Вы серьезно рассчитываете иметь долгосрочную прибыль, играя в покер, то Вам нужно убедиться не только в том, что Вас ничто не отвлекает от игры, но и в том, что Вы мыслите ясно.

В этом отношении лучше всего играть короткими сессиями с регулярными перерывами – лично я предпочитаю двухчасовые сессии, после которых на 20 минут выхожу из-за компьютера. Убедитесь, что Вы играете, только находясь в оптимальном, сосредоточенном состоянии – и Вы почувствуете разницу! Если Вы больны, испытываете стресс или устали, то даже не думайте входить в покер-рум! Этот курс посвящен турнирам SNG, а не фитнесу – но, как бы то ни было, регулярная утренняя зарядка и правильное питание позитивно влияют на Ваш мозг и тело... мы просто рекомендуем это, но полностью оставляем на Ваше усмотрение!

Глава 6 – Практические вопросы №4 – Лучшее время суток для игры

Получение наибольшей прибыли от игры основано на сочетании максимального количества столов и минимального количества выигрывающих оппонентов. Эта глава адресована тем игрокам, у кого есть выбор по времени игры. Многие из нас имеют обязательства, связанные с работой или учебой, и в этом случае игровое время сводится к вечерним часам и уикендам. Давайте рассмотрим различные временные интервалы – как для европейских, так и для американских игроков.

Я буду использовать Гринвичское время (GMT) и Восточно-Американское время (ET) как два «стандарта», знакомых большинству читателей.

07:00 – 12:00 GMT (02:00 – 07:00 ET). За столами будут находиться гриндеры с американского континента, которые задержались до поздней ночи, но общее количество игр очень мало. Я рассматриваю это время как «мертвый час» для мягких покерных сайтов с глобальным доступом. Если Вы все же захотите сыграть, то Вам потребуется открыть несколько покерных сайтов, чтобы обеспечить нужное количество игр.

12:00 – 17:00 GMT (07:00 – 12:00 ET). Не лучшее время дня для гриндинга, Вы встретите профессионалов, просыпающихся в Америке, и студентов / про-гриндеров из Европы, начинающих свои сессии. В это время количество игр будет увеличиваться, но Вам нужно действовать избирательно и не участвовать в играх более, чем против 3-х профессионалов.

17:00 – 21:00 GMT (12:00 – 16:00 ET). Масса людей приходит с работы домой в Европе, что дает большее количество игр и меньший процент гриндеров. Канадские гриндеры теперь также выходят в онлайн, но в целом игра в эти часы является прибыльной.

21:00 – 00:00 GMT (16:00 – 19:00 ET). Час пик для гриндинга! Конечно, за столами будет множество гриндеров, но эти часы являются очень прибыльными, поскольку к европейским рекреационным игрокам добавляются и Южно-Американцы / Канадцы, пришедшие с работы домой. Играйте как можно больше SNG!

00:00 – 02:00 GMT (19:00 – 21:00 ET). Вновь очень прибыльный период, поскольку это час пик для рекреационных игроков из Северной и Южной Америки, в сочетании с теми, кто «пришел домой из бара» в Европе. За столами будет происходить много странных вещей.

02:00 – 07:00 GMT (21:00 – 02:00 ET). Становится меньше игр. Американцы, засидевшиеся до поздней ночи, все еще в онлайн, хотя среди них будет много студентов-гриндеров, которым не нужно просыпаться утром! Игры менее прибыльны и их количество уменьшается, но это все же лучше, чем «мертвый час».

Если оценить дни недели, то особое внимание нужно уделить вечеру пятницы! После трудной рабочей недели в офисе, люди хотят выпустить пар – и проигрывают деньги за покерными

столами. В этот момент игра становится очень прибыльной, причем те, кто пришел домой из бара, делают еще более сумасшедшие вещи, чем обычно. Субботы обычно проходят более спокойно, особенно, в дневное время. А вот по воскресеньям трафик покер-румов становится максимальным, так как многие игроки со всего мира проводят «ленивые воскресные вечера» за игрой в покер!

В «тихие» периоды Вы не сможете открыть то количество игр, которое Вам нужно. В следующей части этого курса мы расскажем Вам об интересном решении, когда, играя одновременно на трех «рыбных» сайтах, Вы сможете выиграть намного больше, чем на одном сложном сайте. Кроме того, Вас ждет масса советов и стратегий, которые значительно ускорят Ваш путь к мощному покерному банкроллу!

Глава 7 – Корректировки стратегии, резюме частей 1 и 2

В этой части курса мы дали много практических советов, а в этой главе вновь вернемся к вопросам стратегии. Мульти-тейблинг требует некоторых корректировок, достижение баббла с достаточным количеством фишек также требует корректировок, принятие решения «пуш или фолд» требует практики и анализа вне игрового стола, и все это требует достаточной дисциплины! Ниже приведены ключевые советы по стратегии. Я рекомендую Вам прочитать их и убедиться в том, что Вы не упускаете из вида все эти моменты в Вашей подходе к игре.

Мульти-тейблинг на ранних стадиях SNG

Наша основная рекомендация – это сбрасывать все легко доминируемые хенды из ранней позиции, а также из поздней позиции, когда кто-либо открыл торговлю. Даже те, с которыми Вы бы применяли стилинг за 1 или 2 столами! Когда блайнды невелики, то фишки, которыми Вы рискуете, почти никогда не стоят возможного выигрыша. И Вы практически никогда не будете знать, как Вы расположены в ситуации, когда опытный игрок коллирует Ваши ставки до флопа и на флопе с двумя случайными одномастными картами!

Сброс почти всех хендов в ситуации, когда до Вас есть рейз, должен стать почти автоматическим. Туз-Валет в поздней позиции нужно немедленно сбрасывать после рейза из ранней позиции и колла из средней. Фактически, Вы можете рассматривать возможность колла только с хендами, имеющими высокую предполагаемую выгоду, например, с низкими парами, одномастными коннекторами и одномастными тузами (особенно, в выгодной позиции). Они дают Вам возможность забрать весь стек противника, получив усиление на флопе.

Вместо того, чтобы рисковать фишками с пограничными хендами, при мульти-тейблинге играйте тайтово и используйте ранние стадии для того, чтобы «распознать» оппонентов и определить, понимают ли они такие вещи, как размеры ставок, позицию и доминирование. Делайте заметки о тайтовых и сумасшедших игроках и учитывайте, как это может отразиться на их диапазонах хендов на баббле.

Мульти-тейблинг на средних стадиях SNG

Основные рекомендации по стратегии игры на средних стадиях SNG за 6+ столами таковы: Вы должны повысить агрессию, когда все сбрасывают карты до Вас, и действовать ультра-тайтово, если кто-то открывает торговлю. Вам нужно воровать блайнды из поздней позиции и использовать слабую игру противников, входящих в банк лимпом, за счет своевременных ре-стилов.

На средних стадиях SNG почти никогда не стоит уравнивать рейз, потому что предполагаемой выгоды для этого недостаточно, а размеры стеков таковы, что колла до флопа и на флопе практически привязывает Вас (или Вашего противника) к банку. Избегайте сложных ситуаций, требующих пост-флоп игры. Для этого просто используйте стратегию «рейз, ре-рейз или сброс». Крадите блайнды у слабых оппонентов каждый раз, когда предоставляется возможность!!

Мульти-тейблинг на баббле SNG

Баббл – это стадия игры, которая может обеспечить Вам наибольшую прибыль. Есть два основных момента, о которых нужно напомнить здесь. Во-первых, ключом к правильной игре на баббле является математика – если Вы уделите время анализу различных ситуаций в перерывах между игровыми сессиями, то это обеспечит Вам серьезное преимущество над противниками. Во-вторых, правильный пуш-фолд покер требует понимания диапазонов хендов противников. Это приходит с игровым опытом, но все-таки есть некоторые правила (читайте выше), которые могут помочь Вам определить, кто из противников понимает динамику игры, а кто – нет.

При мульти-тейблинге я также рекомендую Вам взять в привычку быстро сканировать размеры стеков противников перед началом каждой раздачи. Часто будут происходить столкновения, после которых один из игроков остается с коротким стеком (например). А размеры стеков противников очень серьезно влияют на Вашу игру. Поэтому возьмите за правило оценивать их до начала раздачи!

Глава 8 – Итоги

К настоящему моменту Вы уже знакомы с несколькими блоками важной информации. Вы знаете, что добавление новых столов уменьшает Вашу прибыль от одной игры, но серьезно повышает прибыль за час за счет большего количества игр. Вы знаете, что ключевой стадией игры является баббл – и, просто достигая баббля с достаточным количеством фишек, чтобы вынудить противников сбросить карты, Вы будете делать деньги! Вы знаете, как распознавать игроков, понимающих и не понимающих эквити призового фонда, и, что более важно, как адаптировать пуш-фолд покер под этих игроков. И, наконец, у Вас теперь есть обзор практических вопросов, связанных с мульти-тейбллинг... от настроек игровых столов до корректировок стратегии.

Следующий шаг – это войти в покер-рум и приступить к игре.

Начните с 4 столов в течение нескольких сессий, а затем быстро перейдите к 5 и 6. Убедитесь в том, что Вы спокойно сбрасываете легко доминируемые хенды, и спрашивайте себя (если необходимо, вслух!), о том, как принимать игровые решения просто и ясно. Убедитесь в том, что Вы сохраняете данные о сложных раздачах для дальнейшего рассмотрения, а затем проанализируйте их с помощью SNG Wiz.

Я советую Вам сделать паузу при выходе на 6 столов. Я хочу обсудить с Вами некоторые приемы игры и более продвинутую стратегию в тот момент, когда Вы комфортно будете чувствовать себя при игре за 6 столами. Эта информация содержится в четвертой части курса, к которой мы (как обычно) перейдем через неделю после начала этой части. У Вас будет достаточно времени для того, чтобы применить эти идеи в игре за 6 столами, а затем мы перейдем к 8 столам. Наверняка, многие из Вас считали это невозможным, когда начинали играть в покер!

И, наконец, многие из Вас смогут отыграть 100% бонус за депозит и, вероятно, поднять банкролл до уровня \$250 или \$350 (в зависимости от прибыли и случайностей в Ваших результатах). Переход к играм по \$11 или \$16 все еще кажется «рискованным» с точки зрения профессионалов покера. Я хотел бы, чтобы те читатели, которые считают, что могут совершить переход, сделали бы этот шаг в течение этой недели. Если Вы попадете в полосу плохих результатов, то всегда сможете вернуться на уровень \$5.50 / \$6.50 для того, чтобы вновь сформировать банкролл. Если Вы достаточно дисциплинированы, то не волнуйтесь слишком сильно о профессиональных правилах выбора бай-инов и сделайте этот шаг вперед!

Желаю удачи в игре – Через неделю мы перейдем к части №4 – А в данный момент воспользуйтесь трехдневным триал-периодом программы Tournament Shark, она поможет Вам значительно увеличить доход!!

Марк.

