

# Учебный курс по турнирам SNG «\$16 за час» – Часть 1 «Проект»

## Руководство SNG Planet по построению Вашего покерного банкролла



### Вступление от Марка

Добро пожаловать в учебный курс по турнирам SNG «\$16 за час». Всего лишь за 30 дней я научу Вас простой и ясной системе игры в онлайн-покер, которая может быть использована для построения Вашего банкролла со скоростью \$16 в час и выше.

Я полностью уверен в том, что любой человек даже со средним уровнем интеллекта, обладая дисциплиной и готовностью к поиску самых простых игр, может быстро выйти на уровень дохода \$16 в час. Успех обучения зависит именно от Вашего желания понимать и применять принципы, изложенные здесь, и концентрироваться на поиске самых прибыльных игр.

Этот курс, состоящий из 4 частей, посвящен одностоловым турнирам Сит-энд-Гоу. Вначале Вы получите понимание того, откуда приходит Ваша прибыль – а затем узнаете, как наилучшим образом скорректировать свою игру для получения прибыли. Мы постепенно будем повышать количество игр, в которых Вы сможете участвовать одновременно, и уровень бай-инов, на которых Вы играете. В то же время, мы дадим Вам советы по стратегии игры, которые смогут улучшить Ваши навыки на каждой стадии игры.

Помните, что покер – это не только то, как Вы разыгрываете Ваши карты. Самые успешные игроки в покер – это те, кто может найти игры, в которых они лучше всего реализуют свои возможности.

Желаю удачи в игре, Марк.

<http://www.sitandgoplanet.com/ru>

**Предупреждение:** авторские права на учебный курс по турнирам SNG «\$16 за час» принадлежат Planet Corporation Kft. Копирование материалов данного учебного курса возможно ТОЛЬКО с письменного разрешения правообладателя. Мы защищаем эти и другие материалы наших вебсайтов с помощью Copyscape TM. Несанкционированное использование материалов данного учебного курса на любом стороннем вебсайте наказуемо в соответствии с международным законодательством об авторских правах.

# Учебный курс по турнирам SNG «\$16 за час» - Содержание

- 1 – **Через 30 дней...** Где Вы можете оказаться после завершения этого курса
- 2 – **Введение в SNG.** Почему эти игры прекрасно подходят для построения банкролла
- 3 – **Возврат вложений (ROI).** Определение ROI и свойства естественных отклонений.
- 4 – **Начало построения банкролла.** Переход к началу игры и поиск самых прибыльных игр
- 5 – **Мульти-тейблинг.** Игра за несколькими столами одновременно. Доход за час + изменения в стратегии
- 6 – **Введение в стратегию.** Стартовые хенды и позиция
- 7 – **Введение в стратегию.** Цели, стадии игры и размеры стеков.
- 8 – **Вопросы стратегии.** Советы по стратегии игры на ранних стадиях для мульти-тейблеров.
- 9 – **Вопросы стратегии.** Советы по стратегии игры на средних стадиях для мульти-тейблеров.
- 10 – **Вопросы стратегии.** Баббл, эквити и агрессия.
- 11 – **Вопросы стратегии.** В призовой зоне + игра хедз-ап.
- 12 – **Заключение.** Ключевые моменты и задачи на следующие 7 дней.

## Глава 1 – Через 30 дней.

### Где Вы можете оказаться после завершения этого курса

Обладая навыками и знаниями, достаточными для того, чтобы зарабатывать в среднем \$16 в час и больше, Вы сможете наращивать свой банкролл быстрыми темпами. Для того, чтобы говорить более конкретно, позвольте ознакомить Вас с основными идеями данного курса.

Я предполагаю, что средний игрок будет заходить на выбранный им покерный сайт и принимать участие в 6-8 турбо-SNG. Следуя нашим рекомендациям, он сможет избежать соперничества с большим количеством мульти-тейблеров, которые действуют по заранее разработанной стратегии, принимают почти «автоматические» решения, не допуская при этом серьезных ошибок.

Наш игрок будет проходить в призы и выигрывать так часто, что его банкролл будет увеличиваться в прямой пропорции от количества сыгранных SNG. Вылет вне призов не будет проблемой, поскольку за счет большого количества играемых турниров Вы сможете сохранять позитивную динамику. Фокусируясь на самой прибыльной стадии – баббле, Вы сможете снова и снова эффективно использовать ошибки противников.

Через 30 дней у Вас будут все средства для того, чтобы создать покерный банкролл и использовать его по своему усмотрению. Независимо от того, что является Вашей целью: повышение ставок в SNG-турнирах, переход в кеш-игры или просто дополнительный заработок для непокерных нужд – у Вас всегда будет возможность вернуться к этим играм.

Мы разбили этот курс на 4 отдельных части:

#### **Часть 1 – Проект:**

Эта часть курса даст Вам представление о турнирах SNG, покажет, почему эти турниры могут приносить большую прибыль. Вы получите новое видение покера, которое быстро увеличит Ваш доход, и понимание базовой стратегии игры, которую мы будем развивать по мере прохождения курса. Мы объясним принципы стратегии «пуш/фолд» и ценности призового фонда, которые Вы сможете использовать незамедлительно. Кроме того, мы покажем, почему дисциплинированная игра на ранних стадиях является ключевым фактором для получения долгосрочной прибыли.

#### **Часть 2 – Станьте баббл-Ниндзя:**

К этой части курса мы приступим через 1 неделю после начала. В ней мы проанализируем баббл одностоловых турниров SNG. После окончания этой части курса Вы точно будете знать, какие ошибки допускают Ваши противники на баббле, и овладеете эффективной стратегией, позволяющей извлекать максимум выгоды из этих ошибок. Также Вы сможете находить собственные ошибки при игре на баббле – и, конечно, устранять их!

### **Часть 3 – Увеличьте объем:**

Здесь мы научим Вас постепенно увеличивать количество SNG для одновременной игры, сохраняя прибыльную динамику. Вы будете поражены тем, насколько быстро игра за 6, 8 и более столами станет для Вас простой и понятной.

### **Часть 4 – Увеличение прибыли от SNG:**

Это, без сомнения, наиболее важная часть курса, которая начнется через неделю после третьей части. Несмотря на то, что мы рассматривали стратегию турниров SNG ранее, но после изучения этой части она станет гораздо более понятна и проста для Вас. Вы получите более цельное понимание принципов, изложенных в предыдущих главах.

Если Вы готовы приложить усилия к изучению ключевых идей и поиску самых прибыльных покерных сайтов и игр, тогда читайте дальше, убеждаясь, что турниры SNG намного проще, чем многие думают.

## Глава 2 – Введение в SNG.

### Почему эти игры прекрасно подходят для построения банкролла

Под турнирами Сит-энд-Гоу обычно понимают покерные турниры, которые не имеют фиксированного времени начала. Игра начинается, когда в турнире регистрируется нужное количество игроков. Размер SNG может быть от 2 до более чем 300 человек. Данный курс посвящен турнирам за одним столом (которые иногда называют STT, то есть, Single Table Tournaments или одностоловые турниры) на 9 или 10 человек. В таких турнирах возможны различные варианты структуры блайндов, призовых выплат и т.д.

Призовые в турнирах за одним столом обычно распределяются на первые три места в пропорции 50% / 30% / 20% от общего призового фонда. Это обстоятельство серьезно влияет на выбор «правильной» стратегии (с математической точки зрения), причем многие Ваши противники не понимают этого. Именно по этой причине турниры SNG являются очень прибыльными!

Существует несколько причин, почему турниры SNG являются прекрасным выбором для игроков, желающих построить покерный банкролл. Во-первых, эти игры привлекают множество неопытных игроков. Если рассуждать как человек, только начинающий играть в онлайн-покер, то турниры SNG выглядят как прекрасный способ обучиться игре без риска проиграть слишком много за один раз...

Вторая причина заключается в высокой скорости игры, которая делает эти турниры идеальными для того, чтобы разбить их на короткие и быстрые сессии. Прибавьте сюда тот факт, что (при правильной стратегии) эти игры являются наиболее простыми из всех. Таким образом, за счет многостоловой игры Вы сможете получить ситуацию, когда «денежный кран» будет открываться по Вашему желанию!

И еще одна причина – то, что Ваши противники в SNG будут иметь значительно больше возможностей совершить ошибку, чем в кеш-играх. Смена стратегии от одной стадии игры к другой не является очевидной, и ошибки противников, связанные с этим, могут быть весьма значительными (мы расскажем Вам об изменениях стратегии позже!). Хорошие игроки не задерживаются в турнирах SNG слишком долго, так как соблазн получать высокие доходы от кеш-игр и большие призовые в многостоловых турнирах очень скоро одерживает верх. Таким образом, турниры SNG были и остаются постоянным источником дохода.

## Глава 3 – Управление банкроллом + Возврат вложений

Это очень важный раздел, поэтому убедитесь в том, что Вы поняли информацию, изложенную здесь.

Стратегия управления покерным банкроллом кажется скучной вещью – мы знаем ее, Вы знаете ее, все знают ее... Но поймите, что те, кто не используют ее, очень маловероятно смогут достичь регулярных выигрышей. Да, все очень просто: используйте ее, или однажды Вы проиграете.

Причиной тому является вероятность, которая описывает естественные колебания в игре, связанные с шансами на приход тех или иных карт. Мы не будем здесь открывать дискуссию о соотношении мастерства и удачи в покере, поскольку эта тема слишком глубока. Достаточно будет сказать, что результат одного коин-флипа на баббле (например, пара дам против хенда туз-король) может дать разницу от минус \$50 до плюс \$50 за сессию турниров SNG. Добавьте сюда длительные периоды, когда Ваши хенды никак не могут «зацепиться за флоп», и Вы поймете, почему не стоит рисковать слишком большими суммами денег на коротком интервале из нескольких игр.

Профессиональные SNG-игроки часто считают, что нужно иметь 100 или более бай-инов SNG для того уровня, на котором они играют. Мы не будем настолько строги, однако мы рекомендуем Вам начинать игру, имея как минимум 20 бай-инов и возможность внести аналогичную сумму в том случае, если естественные случайности истощат Ваш банкролл. Для многих новичков ситуация, когда профессиональный игрок проигрывает 30 или 40 бай-инов, кажется невозможной – но поверьте мне, такое случается чаще, чем Вы думаете.

Возврат вложений больше известен как ROI (Return On Investment) и используется как мера Вашего выигрыша в турнирах SNG. Если Вы играете в SNG по \$5+\$0.50 и имеете ROI = 20%, то Ваш доход составляет \$1.10 за игру. Если Вы играете за несколькими столами одновременно, то Вы приносите в жертву часть Вашего ROI взамен на б'ольшую скорость игр за час – об этом рассказано ниже, в главе #5.

Управление банкроллом настолько важно для SNG-игроков, что мы создали специальный раздел, посвященный этой теме, на сайте SNG Planet – Вы можете посетить его, перейдя по [этой ссылке](#) .

## Глава 4 – Начало построения банкролла + Выбор самых простых игр

В идеале, я хотел бы видеть читателей, которые начнут играть с уровнем банкролла около \$100 или \$150 для того, чтобы достичь результата за 30 дней. Если Вы не можете вложить такую сумму, то не стоит волноваться – Вы просто начнете с более низкого уровня бай-инов, и Ваш путь вверх продлится чуть дольше. Если у Вас есть время и желание, то эта задержка не будет долгой.

Данный курс предполагает, что Вы начнете игру в SNG с бай-ином \$5.50 и будете наращивать банкролл за счет выигранных денег и бонусов, о которых будет рассказано ниже, а также в следующих частях данного курса. Повышение бай-инов часто сопряжено с определенным риском, связанным с увеличением количества профессиональных игроков. Я считаю, что низкие бай-ины являются достаточно прибыльными для того, чтобы вывести Ваш банкролл в безопасную зону за разумные сроки! Помните: никогда не играйте в покер на те деньги, которые Вы не можете позволить себе проиграть.

Я упомянул о бонусах по важной причине: они могут значительно упростить построение банкролла на начальном этапе. Вам следует как можно быстрее достичь уровней от \$11 до \$22, и заработать стартовый бонус станет намного проще. Игроки не из США имеют наибольший выбор покер-румов. И у нас есть особая рекомендация, которая откроет Вам глаза на то, насколько мягкими (а значит, прибыльными) могут быть SNG-турниры.

**Titan Poker** – это ведущий сайт сети iPoker Network, который предлагает Вам значительные преимущества в дополнение к стартовому бонусу в размере 100% от суммы первого депозита. Используйте бонусный код **BLUEPRINT** при регистрации, и Вы получите \$20 в подарок (мы внесем их на Ваш счет в течение 48 часов). В дополнение к бонусам, Вы сможете извлечь выгоду от великолепных промо-акций сайта, щедрой системы поддержки игроков и (что самое главное) от большого количества неопытных игроков, которые будут легко проигрывать Вам за SNG-столами. Лично я давно играю на этом сайте и считаю, что если Вы действительно хотите получать прибыль от игры в покер, то Вам следует играть SNG именно здесь! Нажмите клавишу Ctrl, и кликните на баннер внизу для того, чтобы посетить сайт Titan Poker – Вы будете приятно удивлены!



[Titan Poker](#)

Выбор наиболее простых игр очень важен для максимизации прибыли и получения наилучшего результата от этого курса. Я с уверенностью могу сказать, что те игроки, которые найдут покерный сайт с наибольшим числом неопытных игроков и наименьшим числом профессионалов, а также уделяют время для того, чтобы найти (и в дальнейшем избегать) выигрывающих регуляров, - будут прогрессировать гораздо быстрее, чем те, кто решит, что «подойдет и тот сайт, на котором я играю сейчас»!

## Глава 5 – Мульти-тейблинг. Игра за несколькими столами одновременно. Влияние на ROI и стратегию игры

Этот курс научит Вас играть за несколькими SNG-столами одновременно, а также «подчинять» себе игру на баббле. Прежде всего, мы объясним, почему мульти-тейблинг является ключевым фактором для получения прибыли, и дадим некоторые рекомендации по изменениям в стратегии, которые Вам нужно будет сделать. Третья часть этого курса – «Прибавьте громкости» – рассмотрит этот вопрос более детально, и даст Вам некоторые высокоэффективные советы по стратегии, благодаря которым Вы сможете максимизировать Вашу прибыль и чувствовать себя все более и более уверенно при многостоловой игре.

Ключ к пониманию влияния мульти-тейблинга на Вашу прибыль таков:

Мульти-тейблинг даст Вам меньшую прибыль от каждой игры в отдельности, но в то же время значительно повысит среднее количество игр в час.

Давайте рассмотрим простой пример. Предположим, что мы играем в SNG с бай-ином \$10 с ROI = 20%. С добавлением каждого нового стола мы будем отнимать 10% от Вашего ROI, так как Вы вынуждены принимать более быстрые решения, хуже читаете действия противников и сбрасываете некоторые слабо прибыльные хенды для того, чтобы сосредоточиться на остальных столах. Каждая игра занимает 40 минут (турбо-SNG) – то есть, доход за час будет рассчитываться как доход за игру, умноженный на 1.5.

- 1 стол – \$2 за игру – 1.5 игры в час = \$3 в час
- 2 стола – \$1.80 за игру – 3 игры в час = \$5.40 в час
- 3 стола – \$1.62 за игру – 4.5 игры в час = \$7.29 в час
- 4 стола – \$1.46 за игру – 6 игр в час = \$8.76 в час
- 5 столов – \$1.31 за игру – 7.5 игр в час = \$9.83 в час
- 6 столов – \$1.18 за игру – 9 игр в час = \$10.62 в час
- 7 столов – \$1.06 за игру – 10.5 игр в час = \$11.13 в час
- 8 столов – \$0.95 за игру – 12 игр в час = \$11.4 в час

Помните, что это всего лишь иллюстрация, показывающая связь между ROI и количество столов для мульти-тейблинга. Мой личный опыт показывает, что негативный эффект при добавлении новых столов постепенно снижается. Например, если Вы играете за 4 столами, то переход к 6 или 8 столам на самом деле приведет лишь к незначительному уменьшению ROI. Кроме того, мы, возможно, задали слишком высокий стартовый ROI, хотя, если Вы выберете мягкий сайт, такой как Titan, и будете играть по вечерам и на уикенде, то эта величина вполне достижима.

При мульти-тейблинге у Вас будет меньше времени на принятие решений. Поэтому мы предлагаем Вам сбрасывать хенды, которые могут быть слегка прибыльными, особенно хенды, которые легко могут попасть под доминацию, например, разномастные высокие карты. Розыгрыш таких хендов после флопа в значительной степени зависит от тенденций игры оппонентов. Чтение противников при мульти-тейблинге становится весьма сложной вещью, и Вы, скорее всего, сможете распознать только самых сумасшедших из них. Это требует некоторых изменений в стратегии – Вам нужно будет разыгрывать свои карты так, чтобы максимизировать прибыль и минимизировать убытки против «среднестатистического» оппонента. Следующая часть этого курса объяснит Вам, как сделать это.

Одно из упражнений, которое я рекомендую Вам выполнять после завершения этой части курса, – это добавление одного стола к Вашему текущему количеству. Если Вы играете за одним столом, то сыграйте за двумя. Вы будете удивлены тем, насколько быстро это станет для Вас нормой, и тем, как просто на самом деле наблюдать за игрой на нескольких столах. А самое главное, добавление нового стола сильно поможет Вам при переходе к третьей части данного курса.

## Глава 6 – Основы стратегии – Стартовые хенды и позиция

Я объединил стартовые хенды и позицию вместе по важной причине – эти два элемента покера нельзя рассматривать отдельно друг от друга. Кроме того, нам нужно будет рассмотреть еще два очень важных фактора: постоянный рост блайндов и уменьшение количества противников за столом; тот факт, что мы играем за несколькими столами одновременно, и поэтому хотим избежать тех хендов, которые заставляют принимать сложные решения после флопа и требуют серьезных усилий по чтению противников.

Теперь рассмотрим игру на ранних и средних стадиях. Таблицы, которые Вы увидите ниже, отображают зависимость Вашей игры от действий противников, которые были до Вас. Я с большим уважением отношусь к концепции расхождения, которая утверждает, что для уравнивания рейза Вам нужен более сильный хенд, чем для того, чтобы открыть торги рейзом самому.

Понимание этой концепции – это ключ к прибыльной игре в одностоловых SNG. Если Вы открываете торги рейзом, то Вы получаете контроль за банком, показываете силу и получаете возможность выиграть банк либо сразу же, либо после флопа, если он пройдет мимо хенда противника. Если Вы уравниваете рейз, то Ваш хенд не должен быть «лучше, чем средний». Он должен иметь неплохие шансы против небольшой группы хендов, с которыми Ваш противник может делать рейз. Например, если Ваш противник повышает с 10% хендов, то у Вас должен быть либо такой хенд, который способен выиграть крупный банк против этого диапазона, либо 5% наиболее сильных хендов, либо что-то, что может усилиться до хорошо замаскированного монстра на флопе и выиграть крупный банк.

Существует лишь небольшой процент хендов, которые достаточно хороши для уравнивания рейза, но недостаточно хороши для ре-рейза. Возьмите себе в привычку избавляться от пограничных хендов для рейза в том случае, если до Вас идет оживленная торговля или если Вы находитесь в ранней позиции. Это сохранит Вам много фишек в течение длительного времени.

Новые игроки часто думают, что эти требования к стартовым хендам являются излишне тайтовыми, но поверьте мне, что это не так. Научившись сбрасывать все, кроме очень сильных хендов, из ранней позиции или при рейзе перед собой, слегка проигрывающий игрок может быстро перейти нулевой рубеж и начать выигрывать. Это действительно очень важно. В таблицах, представленных ниже, РП – это ранняя позиция, СП – это средняя позиция и ПП – это поздняя позиция за столом.

Ранние стадии – Мульти-тейблинг			
	Открыть торги рейзом	Лимп / Уравнять лимп	Ре-рейз
<b>РП</b>	10-10+ AQ+	88 - 99	QQ+ AKs
<b>СП</b>	88+ AJ+	44+	QQ+ AK
<b>ПП</b>	55+, A10+, KQ	22+, J10s+*, A2s+, AQo+	JJ+ AK

\*SC – одномастные коннекторы (suited connectors). Одномастные коннекторы и одномастные тузы в SNG следует разыгрывать очень осторожно

Средние стадии – Примерно 6 игроков и стеки 16 – 20 ВВ			
	Открыть торги рейзом	Лимп / Уравнять лимп*	Ре-рейз
<b>РП</b>	не актуально	не актуально	не актуально
<b>СП</b>	55+ A10+ KQ+	44+	10-10+ AQ+
<b>ПП</b>	22+, A8+, Q10+, 87s+	22+, A10+, KQs	88+ AQ+

\*Открывать торги лимпом не рекомендуется

Да, я действительно говорю, что Вы должны сбрасывать пару девяток с первой позиции, AJ при каких бы то ни было действиях до Вас и делать ре-рейз только с некоторыми наиболее сильными хендами на ранних стадиях. На то есть две причины, связанные между собой. Во-первых, Ваша основная прибыль приходит на поздних стадиях SNG, и, во-вторых, те фишки, которые Вы выигрываете на ранних стадиях, стоят гораздо меньше, чем те, которые Вы проигрываете – об этом мы расскажем позже! Кроме, того, я бы применял лимп только за теми столами, где рейзы часто уравнивают, но при этом нечасто делают ре-рейз.

Еще одна мысль: если Вы принимаете решение о том, коллировать ли рейз, то очень важный фактор здесь – является ли Ваше слово последним в данном раунде торговли. Если Вы говорите последним, то Ваш колл гарантирует Вам просмотр флопа – здесь Вы точно знаете цену и можете принять хорошее решение, основываясь на выгоде от банка и силе Вашего хенда. Если лимпер заходит в банк, затем кто-то делает рейз, и Вы уравниваете, то торговля все еще не завершена. В этом случае лимпер может объявить ре-рейз. Здесь Вы не можете быть уверены, что уравнивание рейза позволит Вам увидеть флоп, поэтому в данной ситуации Вам следует быть более осторожным в выборе хенда.

### Стартовые хенды и агрессивные оппоненты

При выборе стартовых рук, Вам следует принимать во внимание не только количество игроков, говорящих после Вас. Если Вы обнаружили одного или более «легкого рейзера», до которого еще не дошло слово, то это может существенно изменить Вашу стратегию. Конечно, за столами, где много игроков входят в банк лимпом или играют супер-тайтово, нужно выбрать противоположную стратегию. Но наличие агрессивных игроков, которым еще предстоит сказать свое слово после Вас, означает, что Вам следует выбирать стартовые хенды более тайтово. Хотя время от времени возникают различные ситуации, но имейте в виду то, что против таких оппонентов Вы часто сможете построить крупный банк, когда у Вас на руках премиум-пара.

## **Требования к стартовым хендам не являются жесткими**

Я советую использовать любые таблицы стартовых хендов только как общее руководство. По мере того, как Вы накопите опыт в турнирах SNG, Вы станете лучше чувствовать правильные моменты для того, чтобы разыграть тот или иной стартовый хенд. Если Вы чувствуете в себе силы спокойно сбросить низкую пару в том случае, когда Вы не поймали сет, то Вы, возможно, захотите, добавить больше низких пар к диапазону стартовых рук.

Сброс легко доминируемых хендов, таких, как Туз-Десять или Король-Валет, – это, возможно, наиболее быстрое преимущество, которое новые игроки могут получить от дисциплинированного подхода к стартовым хендам. На тайтовом диапазоне Вы будете иметь полное преимущество перед теми противниками, которые не могут отправить свои легко доминированные хенды в пас, получив усиление на флопе.

В заключении к этой главе еще раз скажем про позицию. Позиция, или последнее слово после флопа, имеет огромное значение во всех видах покера. Просто играя больше хендов, когда на флопе Вы говорите после противников, чем когда у Вас первое слово, Вы получите значительное преимущество перед ними. Мы будем возвращаться к позиции снова и снова на протяжении этого курса – эта простая концепция значительно более важна, чем думают многие новички. Играйте тайтово, имея первое слово, и расширьте диапазон, говоря последним. Баттон или фишка дилера – это наиболее выгодная позиция за столом.

## Глава 7 – Основы стратегии – Задачи, стадии игры и размеры стеков

Я хочу быть с Вами предельно честным, говоря о тех целях, которые преследует стратегия, изложенная в нашем курсе по турнирам SNG «\$16 за час» - это дойти до баббла, и желательно с таким стеком, чтобы иметь возможность вынудить противников сбросить карты. Конечно, чем больше фишек, тем лучше, но, как бы то ни было, если нам удалось просто остаться при своих к тому моменту, когда за столом 4 человека, то это также можно считать успехом. Причина такова:

**Вы можете иметь серьезную прибыль в турнирах SNG, просто получая преимущество от тех ошибок, которые Ваши противники допускают на баббле.**

Да, Вам не нужно переигрывать своих противников. Вы просто «кладете» им определенный диапазон хендов (я покажу, как это сделать), а затем играете в «математически безубыточный» покер, который способен обеспечить Вам прибыль. Вам даже не обязательно учить математику. Просто понимая «правила», изложенные в эквити-моделях, таких как ICM, и применяя их к конкретным ситуациям, Вы сможете добиться неплохой прибыли на низких лимитах.

Конечно, если Вы можете накапливать фишки на пути к бабблу, то это еще лучше. Нет ничего приятнее в SNG-покере, чем иметь крупный стек в тот момент, когда за столом остаются четверо, и собирать все фишки противников, которые боятся вылететь на четвертом месте! Но позвольте еще раз повторить: наша основная цель – это *всегда* доходить до баббла с приемлемым стеком, и ничего более. Мы предлагаем турбо-SNG по двум причинам: во-первых, Вы сможете играть больше игр в час – но более важно то, что Вы быстрее дойдете до баббла.

Турниры SNG обычно разбивают на 4 стадии: Ранняя, Средняя, Баббл и «В деньгах». Ниже мы рассмотрим каждую стадию – и приведем список тех ошибок, которые допускают Ваши противники и из которых можно извлечь прибыль. Причем Вам не стоит сильно заострять внимание на текущей стадии турнира, ведь оппоненты будут допускать ошибки на всем протяжении игры.

Размеры стеков будут рассмотрены значительно ниже. В SNG стек обычно измеряется количеством больших блайндов. Покер – это игра ставок, основанная на выгоде и шансах. Вы должны точно рассчитывать предполагаемую выгоду (этот вопрос рассмотрен позже), а также текущую выгоду от банка. Многие Ваши оппоненты допускают ошибки, связанные с этими элементами игры. Мы приведем расчет размеров стеков и ошибки, связанные с выгодой от банка, в следующих главах.

## Глава 8 – Вопросы стратегии. Советы по игре на ранних стадиях для мульти-тейблеров

В моем предыдущем курсе по SNG, электронной книге «Комедия ошибок», мы придумали фразу: **«Тайт – это хорошо, и чем тайтовее, тем лучше»**, - для того, чтобы описать игру на ранних стадиях SNG-турниров. Этот совет сегодня так же актуален, как и 3 года назад, с тем лишь дополнением, что нужно быть достаточно хитрым, чтобы использовать те значительные ошибки, которые допускают наши неопытные противники.

Помните, что нашей основной целью при мульти-тейблинге является выходить на баббл так часто, как это возможно – поскольку там мы сможем максимизировать прибыль от ошибок противников.

В то же время, некоторые ошибки противников, которые имеют место на ранних стадиях, слишком велики, чтобы их игнорировать. Сюда входят:

- ! Розыгрыш слишком большого количества хендов, и в особенности, легко доминируемых хендов
- ! Попытки собрать стрейт и флэш при неблагоприятных шансах
- ! Переоценка хендов
- ! Игра в пассивный, «коллирующий» покер

Позвольте мне начать с примера розыгрыша легко доминируемого хенда. Представим себе, что игрок на средней позиции имеет хенд A-7 разномастные, и перед ним есть рейз, а, кроме того, несколько игроков говорят после него. В нашем примере игрок коллирует рейз, считая, что его карты недостаточно сильны для ре-рейза. Еще один игрок входит в банк, также коллом. Заметьте, что если бы кто-то внес еще один рейз, то наш игрок вынужден был бы сбросить карты, бессмысленно потеряв фишки!

Перед тем, как придет флоп, давайте подумаем, что наш игрок хотел бы там увидеть? Туза? Туз может стать здесь серьезной проблемой, поскольку в раздаче еще два игрока, и вполне вероятно, что у кого-то из них туз с более старшим кикером. Как насчет семерки? Это может сработать, но что если на флопе будут также и более высокие карты, например, Король и Валет? Как мы будем стоять на флопе, где семерка является самой старшей картой? И можем ли мы быть уверены, что противник не держит в руках более высокую карманную пару, например, Десятки или Валеты?

Такой хенд, как A-7, – это легко доминируемый хенд, поскольку большинство рук, с которыми противники предпочитают вступать в игру, будут иметь 70% и более на выигрыш банка против этих карт. Розыгрыш большого количества легко доминируемых хендов без позиции в ситуации, где противники не играют предсказуемо, - это очень большая проблема в покере. С такими хендами Вы чаще всего не будете знать, как Вы располагаетесь относительно хендов противников. Для того, чтобы прояснить ситуацию, Вам нужно будет делать ставки, внося в банк столь ценные фишки.

Вернемся к нашему примеру. Кроме тех случаев, когда наш игрок поймает на флопе мощную комбинацию, как 2 пары или старше, все будет зависеть от тех предположений, которые он сделает. В SNG на низких лимитах Ваши противники будут действовать непредсказуемо, и за информацию, которая Вам нужна, придется заплатить фишками, которые так нужны на средней стадии турнира и на баббле. Возьмите себе в привычку сбрасывать маргинальные хенды после рейза, особенно если несколько игроков еще не сказали свое слово. Ключевое правило нашей стратегии – это принимать простые решения и избегать пограничных ситуаций, насколько это возможно.

Один и тот же сценарий случается в покере снова и снова – игроки коллируют, имея Туз-Девять, Король-Валет, Дама-Пять одномастные и все виды хендов... только для того, чтобы узнать, что они не имеют понятия о том, как они расположены после прихода флопа.

**Совет по ранним стадиям:** Выбирайте хенды, которые, скорее всего, не доминированы (высокие пары и высокие тузы), или хенды, с которыми флоп сразу проясняет ситуацию\*. Возьмите в привычку сбрасывать заманчивые, но дорогие для розыгрыша «промежуточные» хенды.

\* Например, низкие пары, с которыми Вы либо ловите трипс на флопе, либо, если флоп не подошел, спокойно сбрасываете при любой активности от противников.

**Попытки собрать стрейт и флэш при неблагоприятных шансах** – это распространенная ошибка, особенно, на низких лимитах. Многие из Вас наверняка страдали от таких противников, которые уравнивают на половину своего стека всего лишь с флэш-дро, которое магическим образом закрывается на ривере. Это ошибка часто усугубляется тем, что противник просто делает колл-колл со своим дро, не повышая до тех пор, пока не поймает свою призрачную карту...

Перед тем, как играть, изучите статью о [базовых шансах и аутах](#).

Вместо уравнивания, Вам часто следует объявить крупный рейз, если Вы имеете сильное дро, давая противнику возможность сбросить карты. Если кто-либо борется за свое дро, то будьте благодарны такому игроку и заставьте его заплатить хорошую цену. Рассуждайте в терминах долгосрочной прибыли, а не данной конкретной раздачи. Если Ваш противник принимает выгоду от банка 2-к-1 на событие, которое произойдет 1 раз из 4, то он попросту теряет деньги – и, скорее всего, теряет их очень быстро. Без таких противников покер был бы гораздо более сложной игрой – поэтому убедитесь, что Вы определяете таких игроков, и с благодарностью забираете их деньги.

**Переоценка хендов...** Мы уже немного затронули эту тему, говоря о доминации. Но переоценка хендов – это значительно более широкий вопрос. Тузы, Короли и Дамы воспринимаются новичком как прямой билет к удвоению, и поэтому разыгрываются ужасно медленно, позволяя противникам с мелкими парами или дро-хендами получить свое усиление и выйти вперед. Этой ошибке легко противостоять. Просто дождитесь, когда Вы будете бить одну пару, а затем вносите крупную ставку.

Еще более сильная ошибка возникает, когда игрок слишком упрям после флопа, и рассматривает свою среднюю пару как несомненно выигрышный хенд, считая, что все ставки – это попытки

заставить его сбросить карты. Переоценка комбинации «пара» - это потеря денег во всех видах покера. Убедитесь, что Вы достаточно хорошо контролируете свою игру с этими хендами, и способны сбросить карты, когда действие становится слишком серьезным – особенно при нескольких оппонентах, участвующих в раздаче.

**Игра в пассивный, «коллирующий» покер:** слишком частые коллы – это одна из серьезнейших ошибок, которую допускают многие SNG-игроки на низких лимитах. Этот вопрос нужно рассматривать примерно так: если Вы только коллируете, то можете выиграть хенд лишь одним способом – показать на вскрытии лучшую комбинацию. А теперь статистика: более половины раздач не доходят до вскрытия, и кто-то выигрывает банк, вынуждая противников сбросить. Думаете, что пассивный коллер может преуспеть в игре? Конечно, нет. В тех крайне редких случаях, когда он делает ставку, почти все понимают, что у него монстр, и сбрасывают карты.

Игра в позитивный, агрессивный покер не только дает Вам больше возможностей на выигрыш, но и сохраняет Ваши фишки, когда Вы позади. Сделав рейз с хендом средней силы и получив ре-рейз, Вы имеете возможность сбросить всего лишь за цену начальной ставки (или посмотреть флоп, а затем сбросить, если он прошел мимо Вас). Если Вы постоянно уравниваете, то вы никогда не будете уверены в том, блефует ли Ваш оппонент, поскольку Ваша слабость зачастую подталкивает игроков продолжать ставить.

## Глава 9 – Вопросы стратегии. Советы по стратегии игры на средних стадиях для мульти-тейблеров

Граница между ранними и средними стадиями турниров SNG является достаточно условной. Я считаю, что средняя стадия наступает, когда за столом остается около 6 человек, и размеры стеков находятся в пределах 10-25 больших блайндов. Возросшие блайнды теперь начинают представлять ценность, и Вы должны вести активную игру уже для того, чтобы опережать их повышение.

Среди всех ошибок, которые Ваши противники допускают на средних стадиях, наибольшей является неспособность адаптировать стек меньшего размера к совершению ставок. Этот факт должен сильно отразиться на выборе стартовых хендов. Вот пример розыгрыша низкой пары:

На ранних стадиях мы говорили, что низкие пары являются отличными хендами для розыгрыша, так как Вы можете поймать очень сильный хенд на флопе (сет) и выиграть большой банк. На средних стадиях Вам уже не следует коллировать рейзы с этими хендами. Например, мы положим Вам и Вашему оппоненту по 3000 фишек при блайндах 100/200. У Вас пара четверок, и противник перед Вами делает рейз 600. Здесь у Вас недостаточная выгода для колла. Флоп усилит Вас только один раз из восьми (шансы против этого равны примерно 7-к-1). Если посмотреть на математику, то семь раз Вы будете проигрывать по 600 фишек ( $7 * 600 = 4200$ ), и один раз выигрывать весь стек оппонента (3000) и блайнды! Это очень большая потеря фишек, даже если не учитывать те факторы, что иногда Вы усилитесь до трипса, но все равно проиграете (например, у противника будет флеш), а в других случаях, усилившись, Вы сделаете ставку на флопе, но противник сбросит карты! Поэтому здесь Вам нужно принять решение между ре-рейзом олл-ин и сбросом, основываясь на тенденциях игры противника и анализе данной ситуации. Мы рассмотрим все ситуационные факторы в самой последней части данного курса, в которой будет рассказано, как повысить Ваш доход от игры.

Все это означает, что есть лишь очень небольшое количество хендов, с которыми колл будет прибыльным. На средних стадиях стоит применять тактику «рейз или сброс». Любой, кто делает ре-рейз, показывает большую силу, если, конечно, первоначальный рейзер не делает ставки в каждой раздаче. Если следовать этой логике, то Вам нужно открывать торговлю рейзом во многих раздачах, особенно если после Вас остается немного игроков. Игроки иногда будут уравнивать Вас, и банк будет иметь уже большой размер по сравнению со стеками – я советую продолжать давление, кроме тех случаев, когда Ваш противник часто применяет слоуплей. Большинство людей не смогут выдержать давления!

**Совет по стратегии игры на средних стадиях:** как правило, Вам не следует уравнивать рейзы. Возьмите в привычку делать ре-рейз или сброс после того, как кто-либо сделал ставку.

На средних стадиях тенденции игры противников являются ключевым фактором. Вы должны действовать агрессивно, когда все перед Вами сбрасывают, и красть свою долю блайндов и анте.

Делайте заметки о том, кто из игроков коллирует рейзы, и нацеливайтесь на тайтеров и осторожных игроков. Это может принести существенную прибавку к Вашему стеку без особого риска. Четвертая часть данного курса содержит множество советов по средним стадиям игры. Запомните, что следует играть агрессивно, когда до Вас все сбросили, и тайтово, когда перед Вами есть активные действия – при такой тактике Вы чаще всего будете без риска доходить до баббла!

## Глава 10 – Вопросы стратегии. Баббл, эквити и агрессия!

Итак, теперь мы подошли к той стадии турниров SNG, которая принесет Вам наибольшую прибыль. Баббл настолько важен, что ему посвящена вся следующая часть этого курса. В ней Вам будет предложена стратегия, основанная на ценности призового фонда турнира. Здесь же мы обозначим ключевые моменты, и дадим Вам очень важные рекомендации, следуя которым, Вы сможете сразу же начать прибыльную игру.

### Играть на попадание в деньги? Играть на победу?

Прежде всего, я хотел бы уделить внимание той дискуссии, которая часто возникает на форумах и в так называемых «статьях по стратегии игры» снова и снова – играть ли на попадание в деньги или на победу в турнирах SNG? Хотя оба этих варианта кажутся правдоподобными, но *оба* они некорректны! Поняв, почему, Вы сможете получать более высокий доход.

На баббле SNG-турнира решения основаны не на том, чтобы достичь цели – первого или третьего места, а на том, чтобы максимизировать ценность Ваших фишек – или средний доход от игры, если бы ситуация повторилась несколько тысяч раз.

Если Вы принимаете математически правильные решения, то Вы будете повышать ценность Вашего стека снова и снова, и не будет иметь никакого значения, играете ли Вы на победу или нет, Вы просто будете выигрывать больше денег! За исключением тех крайних случаев, когда размеры блайндов огромны по сравнению со стеками, наилучшим решением будет то, которое в среднем принесет Вам более высокую прибыль. Возьмите в привычку рассуждать именно таким способом, и Ваша прибыль быстро увеличится! Мы полностью проясним эти вопросы в следующей части курса и приведем необходимые примеры – поэтому не переживайте, если пока все это кажется Вам не очень понятным.

### Олл-ин или сброс – Почему на баббле «игра в покер» исчезает?

Многие игроки, незнакомые с турнирами SNG, думают, что настоящий покер исчезает на баббле, и в какой-то степени они правы! Но они упускают из вида то, что существует масса причин, по которым игроки сразу ставят олл-ин вместо стандартного рейза. Эти причины не имеют ничего общего со сложными формулами эквити или равновесными моделями, они обусловлены лишь простой покерной концепцией шансов банка.

Позвольте мне привести пример обычного баббля, где уровень блайндов – 150/300, анте – 25, и все 4 игрока имеют стеки по 3300 фишек или 11 больших блайндов. Теперь если игрок А решает участвовать в раздаче, то он сразу идет ва-банк... И вот почему:

Если игрок А делает рейз в размере 3 ВВ, то есть, 900 фишек, а игрок В идет олл-ин на 3300, то у игрока А очень высокая выгода от банка для того, чтобы уравнять. Общий размер банка: 900 (рейз) + 550 (блайнды и анте) + 3300 (стек игрока В) = 4750 фишек, а колл для игрока А стоит 2400

фишек. Это лишь немногим меньше, чем 2-к-1, то есть, если игрок А имеет 35% на выигрыш раздачи, то данный колл будет для него прибыльным. Давайте будет честными, как много хендов достаточно сильны для рейза 900, но не имеют 35% против диапазона игрока В?? Немного! В этом примере размер стеков равен 11 ВВ, и эта логика еще более явно проявляется в ситуациях, когда стеки составляют 10, 8 ВВ или меньше. Даже если бы мы рассматривали начальный рейз в 2.5 ВВ, то правильно ли делать рейз префлоп, ставку в продолжение на флопе, а затем сбрасывать, получив сопротивление и оставляя себе стек 1500 фишек?

С большинством хендов, на которых игрок А делает рейз, он был бы вполне доволен, просто забрав блайнды и анте. Поэтому ставка олл-ин имеет эффект защиты от ре-рейза противника. Вот ключевой принцип:

**Если выгода от банка, которую Вы получите после ре-рейза противника, заставит Вас уравнивать этот ре-рейз, то Вам следует пойти олл-ин сразу, а не открывать торги стандартным рейзом.**

Я написал статью, посвященную этой теме. Она называется [«Почему олл-ин?»](#) и содержит множество примеров, объясняющих эту концепцию.

### **Ошибки на баббле, из которых следует Ваша выгода!**

Теперь Вы понимаете предпосылки, из которых следует необходимость играть в «олл-ин покер». Дальше я расскажу Вам о типичных ошибках, которые Ваши противники будут допускать на баббле SNG-турниров. Эти ошибки также рассмотрены более детально во второй части курса, которая поможет Вам стать «бэббл-ниндзя»!

Перед тем, как изложить концепцию, я хотел бы, чтобы Вы поняли, что удвоение Вашего стека приводит к увеличению Вашей средней прибыли лишь на 50%... То есть, соотношение между размером стека и выигрышем является нелинейным.

Вот упрощенный пример. На баббл вышли 4 игрока, у каждого из них по 3000 фишек. Размеры блайндов мы будем игнорировать. Представьте себе, что у всех этих игроков одинаковые навыки и опыт игры. В данном конкретном случае результат будет определяться везением, выпадением карт и так далее. Но если аналогичная ситуация повторится тысячи раз, то каждый игрок выиграет одинаковую сумму денег. Предположим, что общий призовой фонд составляет \$100. Это означает, что средний выигрыш каждого игрока в такой ситуации составит \$25.

Теперь представим, что игроки А и В пошли ва-банк. Игрок А выиграл, и его стек теперь равен 6000 фишек, а игрок В вылетел ни с чем на 4-м месте. Теперь при соотношении призовых 20% / 30% / 50% каждый игрок гарантировал себе как минимум \$20 (за 3-е место), и у каждого также есть шанс занять 2-е и 1-е место.

Конечно, большее количество фишек всегда помогает. Но для того, чтобы удвоить исходный выигрыш в \$25, игрок А должен занимать первое место каждый раз... Но у нас есть еще 2 игрока со стеками по 3000 фишек, поэтому очевидно, что каждый раз ему не удастся это сделать.

В данном случае игроки С и D не участвовали в столкновении олл-ин, но их средний выигрыш в этом SNG увеличился. Теперь у каждого из них гарантированно есть \$20, один из них точно получит \$30, и у обоих есть шансы побороться за \$50!

Если мы посмотрим на средний выигрыш, то увидим, что если ситуация с одним стеком в 6000 фишек и двумя по 3000 фишек повторится несколько тысяч раз, то игрок А выиграет в среднем \$38, в то время как С и D – по \$31 каждый.

**Ключевой момент: игрок А рисковал \$25 среднего выигрыша для того, чтобы получить \$13 среднего выигрыша, уравнивая олл-ин игрока В на баббле.**

Это имеет гораздо большее влияние на стратегию игры на баббле, чем Вы думаете. Вот почему:

Если Вы коллируете олл-ин на баббле, то Ваш риск (по среднему выигрышу) почти вдвое больше, чем потенциальная выгода. Это значит, что Вам нужен не просто более старший хенд, но хенд, который был бы фаворитом 2-к-1 против предполагаемого диапазона противника.

Если Ваш противник имеет тайтовый диапазон, то лишь немногие хенды будут достаточно сильны, чтобы рисковать эквити в \$25 ради дополнительных \$13 – скорее всего, только тузы, короли или дамы. Даже против лузового диапазона Ваши Король-Валет или Туз-Десять не будут фаворитом 2-к-1. Если Вы имеете 60% на победу в той ситуации, где нужно 67%, то с течением времени Вы будете проигрывать фишки. Именно этого и не понимают многие Ваши противники, что создает для Вас прекрасный источник дохода.

Вместо того, чтобы думать о баббле в терминах размера стека, Вам нужно переключиться на «средний выигрыш» - какой суммой среднего выигрыша Вы рискуете и какую сумму среднего выигрыша Вы можете получить. И Вам нужно выбирать только те хенды, которые повышают Ваш средний выигрыш.

Хорошие игроки понимают это, и знают диапазоны хендов, с которыми пуш олл-ин или колл на баббле будут прибыльными. Плохие игроки не знают этого, и допускают чудовищные ошибки – например, такие:

**Слишком частое уравнивание**, например, колл с Туз-Восемь на баббле – это ужас по тем причинам, о которых было сказано выше. Хотя коллер чувствует себя довольным, когда у его противника оказывается хенд Король-Десять, но все, что он делает – это разбрасывает средний выигрыш, свой и того игрока, которого он уравнивал, в пользу тех, кто не участвует в раздаче.

**Недостаточно частый пуш олл-ин.** Как Вы видите, любой оппонент, который понимает ценность призового фонда, будет неохотно уравнивать олл-ин. Это создает ситуацию, когда Ваши противники будут сбрасывать слишком часто, и Вы сможете извлечь выгоду уже из их сбросов.

Поскольку в тех случаях, когда Вас уравнивают, любой хенд будет иметь какие-то шансы на выигрыш, то часто возникают ситуации, когда правильно пойти ва-банк с «любыми двумя картами». Мы покажем Вам, как определять их, в части #2 этого курса.

**Недостаточное внимание к размерам стеков.** Простой пример – это люди, которые не используют преимущество крупного стека, особенно если у противников стеки среднего размера. Поскольку все они будут пытаться избежать вылета на 4-м месте, то Вы буквально можете «присвоить» баббл. Великолепный прием – это искусственное поддержание баббла за счет короткого стека: Вы не атакуете игрока с коротким стеком, чтобы он оставался в игре как можно дольше, и при этом воруете блайнды у средних стеков. Мы объясним это более подробно в статье «Как поддерживать баббл» на сайте SNG Planet, а также рассмотрим эту концепцию в следующих частях нашего курса.

Коллируя реже и двигая олл-ин чаще, Вы немедленно сможете улучшить Ваши результаты на баббле. Если Вы осведомлены о том, кто из игроков любит уравнивать ставки и кто делает рейзы на широком диапазоне, то Вы можете использовать математику для получения выгоды. Вновь скажем о том, что часть #2 этого курса поможет Вам в совершенстве освоить тактику игры на баббле. С этого момента усвойте правило: «количество фишек не соответствует сумме выигрыша». Рассуждайте о том, каково соотношение риска и прибыли, в терминах среднего выигрыша, и используйте это для своей выгоды.

## Глава 11 – Вопросы стратегии. В призовой зоне + игра хедз-ап

Большое внимание к игре на баббле часто может привести к тому, что игроки недооценивают значимость стратегии игры после выхода в призовую зону. Мы вновь стремимся к тому, чтобы максимизировать эквити, но на сей раз отличие между суммой 3-го и 2-го приза означает, что риск ниже, чем на баббле. Поэтому мы можем играть на хендах, более близких к диапазону Вашего противника (но все-таки старше!).

Вы часто будете видеть игроков, которые становятся маньяками сразу после завершения баббля. Они будут идти олл-ин почти в каждой раздаче, стремясь вернуть те фишки, которые они упустили, отчаянно пытаясь «досидеть» до призовой зоны. Это создает прибыльную ситуацию для тех игроков, кто в состоянии правильно оценить диапазон для колла против сумасшедших оппонентов. Поскольку точная математика зависит от размеров стеков (Ваш стек, стеки других игроков и отношение к размеру BB), то Вы часто можете делать прибыльный колл с 33% процентами сильнейших хендов, на которых играет Ваш противник. Например, если он идет ва-банк с 20% хендов, то у Вас будет прибыльный колл с 6.7%. Если же он делает пуш на 60% хендов, то вы можете коллировать на 20%.

### Безубыточная игра и SAGE

Знаете ли Вы, что в хедз-апе существует возможность играть в «математически безубыточном» стиле? Это означает, что, независимо от действий Ваших противников, они не смогут получить преимущество перед Вами. То есть, если у Вас 60% фишек в хедз-апе, то Вы будете выигрывать в 60% случаев. Единственная вещь, которую следует заметить – это то, что сильнейшие игроки значительно отклоняются от безубыточного стиля, чтобы использовать тенденции в игре противников и выиграть больше, чем их текущий процент фишек.

То, о чем мы говорим, - это так называемое нэш-равновесие. Я считаю, что для начинающего игрока наилучший способ использовать все преимущества этого подхода – это изучить простую систему подсчета очков, которая называется SAGE. Она принимает во внимание размер блайндов, стеков и силу Ваших карт, и дает Вам ясный совет о том, как сыграть: пуш олл-ин / колл / сброс. Кроме того, она очень проста для запоминания.

Здесь приведена адаптированная версия моей статьи, которую Вы можете найти на SNG Planet. Я настоятельно рекомендую Вам изучить ее!!

Когда Вы выходите в хедз-ап SNG-турнира с одним призом за первое место, **система SAGE** может быть использована для того, чтобы Ваша игра была «математически безубыточной». Сама по себе система очень проста – она присваивает хендам числовые значения, сравнивает их с ситуацией за столом и отображает Ваш оптимальный диапазон пуша / фолда. SAGE лучше всего работает при стеках менее 15 BB. Со стеками большего размера у Вас еще есть немного пространства, чтобы поиграть в покер.

Перед тем, как перейти к математике и обсуждению использования системы SAGE, небольшая заметка об авторских правах. © 2005 Ли Джонс (Lee Jones) и Джеймс Китток (James Kittock). Ли Джонс – это бывший менеджер покер-рума PokerStars и автор бестселлера «Выигрыш в Лимитном Холдеме по низким ставкам» («Winning Low Limit Hold'em»).

SAGE работает с единственным призом. Когда Вы выходите в хедз-ап, то Вам гарантирован второй приз. Поэтому здесь можно использовать SAGE с суммой приза, равной разнице между выплатами за 1-е и 2-е место. Наличие третьего игрока добавляет сложности этой простой системе – поэтому мы рекомендуем читателям ознакомиться с нашими статьями по ICM для более подробной информации.

### Понятие об «Индексе силы»

Преимущество системы SAGE – это простота. Здесь есть 2 ключевых фактора, каждый из которых очень легко вычислить, а затем использовать простую таблицу для принятия решения. Ключевые факторы – это «PI» (индекс силы, power index) Ваших карт и «R» - отношение наименьшего стека к большому блайнду. Для каждого R есть заданные значения PI, с которыми нужно идти олл-ин с малого блайнда или коллировать с большого блайнда.

PI вычисляется так: каждой карте соответствует число, определяющее ее силу. Туз = 15, Король = 14, Дама = 13, Валет = 11, и дальше по номиналу. Чтобы найти PI Вашего хенда, возьмите число старшей карты, умножьте его на 2 и прибавьте число младшей карты. Например, хенд Дама-8 будет иметь  $PI = 12 * 2 + 8 = 32$ .

Для одномастных хендов прибавьте 2, для парных хендов – прибавьте 22. Таким образом, наибольшее PI будет иметь пара тузов ( $PI = 15 * 2 + 15 + 22 = 67$ ), а наименьшее – 3-2 разномастные ( $PI = 3 * 2 + 2 = 8$ ).

Итак, основываясь на значении R, Вы можете принять решение о пуше или колле по таблице:

R	Пуш с SB	Колл с BB
7	PI 26	PI 30
6	PI 25	PI 29
5	PI 24	PI 28
4	PI 23	PI 26
3	PI 22	PI 24
2	PI 21	PI 17
1	PI 17	любой хенд*

\* в этот момент один из Вас будет в олл-ине

Те из Вас, кто хочет иметь еще более простую стратегию игры хедз-ап со стеком 10BB и меньше, могут просто уравнивать на 50% от диапазона, с которым противник идет олл-ин, и ставить олл-ин на удвоенном диапазоне, с которым противник уравнивает. Но все равно нужно уметь адаптироваться к тайтовым или безбашенно-лузовым противникам.

В четвертой части этого курса я покажу Вам, как отходить от безубыточной стратегии для того, чтобы использовать тенденции в игре Ваших оппонентов.

## Глава 12 – Заключение.

### Ключевые моменты и задачи на следующие 7 дней

Вы сможете зарабатывать по \$16 в час и больше через 30 дней при правильном подходе к обучению и пониманию всей информации, изложенной в данном курсе.

Здесь приведено короткое резюме того, о чем было сказано в первой части курса. Я попытался изложить основные идеи в коротких предложениях. Я советую Вам проанализировать свою игру и понять, как эти идеи соотносятся с Вашей игрой. Отталкиваясь от этих идей, мы сможем перейти к более сложным частям курса!

Я надеюсь, что Вы внесли изменения в свою стратегию игры, добавили 1 стол, перешли на турбо-SNG и нашли легкие игры (и хороший стартовый бонус!).

#### Ключевые моменты:

- Фишки, которые Вы проигрываете, стоят больше, чем фишки, которые Вы выигрываете в SNG-турнирах. Это отражается на Вашей стратегии на всех стадиях игры.
- Мы не «играем на победу» или «на попадание в деньги». Вместо этого мы играем так, чтобы повысить свою долю в призовом фонде, принимая каждое решение.
- Ваши противники будут допускать значительные ошибки на баббле. Нужно просто дойти до баббла, а затем играть по цельной, «математически правильной» стратегии. Это обеспечит Вам неплохую прибыль от SNG-покера.
- Одна из наибольших ошибок, которую допускают Ваши оппоненты, - это переоценка таких хендов, A-J или две картинки, на ранних стадиях SNG. Получайте прибыль с таких игроков, используя тайтово-агрессивную стратегию на ранних стадиях игры.
- Позиция имеет огромное значение, как и Ваше расположение относительно активных и агрессивных оппонентов. Научитесь сбрасывать умеренно сильные хенды без позиции и делайте более лузовый рейз, находясь в позиции после флопа.
- На средних стадиях Вам стоит очень редко коллировать рейзы, вместо этого делайте ре-рейз или сбрасывайте. Если у Вас есть возможность открыть торги рейзом самому, то это еще лучше.

Те фишки, которые Вы выигрываете на баббле, стоят лишь половину тех фишек, которые Вы проигрываете, в терминах средней суммы выигрыша. Вместо того, чтобы спрашивать себя, лучше ли Ваш хенд, чем хенд противника, – задумайтесь над тем, компенсируется ли Ваш риск потенциальной прибылью в терминах эквити призового фонда.

Дойдя до хедз-апа в конце турнира, Вы можете применять простую систему SAGE для того, чтобы Ваша игра была «безубыточной», то есть, чтобы выигрывать SNG-турниры в соответствии с пропорцией фишек (или чаще!).

Один из наиболее важных аспектов выигрышного покера – это поиск простых игр. Если Вы еще не посетили сайт Titan Poker, то сделайте это прямо сейчас. Вы обнаружите, что турниры SNG на этом сайте значительно более прибыльны, чем в конкурирующих покер-румах. Кроме того, Вы сможете воспользоваться нашим двойным бонусным предложением – 100% от суммы первого депозита + \$20 в подарок! Просто используйте **бонус-код BLUEPRINT** при регистрации. Нажмите Ctrl и перейдите по баннеру Titan Poker прямо сейчас!



[Titan Poker](#)